

Игорь Монжале

Playable Ads

Creative Technical Artist



Реализую рекламные идеи и брифы в виде игровых креативов и интерактивных прототипов на стыке 3D, игровых механик и real-time графики. Использую AI-агентов для разработки, автоматизации и ускорения production-пайплайна.

100+

рекламных креативов

3D +

real-time production

AI

agentic workflow

01 / СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

Playable Ads

Перевожу готовый бриф в интерактивный прототип: собираю игровую механику, адаптирую ассеты и оптимизирую результат под рекламный формат.

3D Game Creatives

Моделирование, анимация, VFX, свет и камера. Создаю 3D-сцены, рендер и постпродакшн для рекламы мобильных игр.

Agentic Development

Использую AI-агентов для прототипирования и поддержки разработки. Автоматизирую повторяемые задачи и ускоряю итерации в production.

02 / ИНСТРУМЕНТЫ

Blender

After Effects

Photoshop

Unreal Engine

Cocos Creator

AI-агенты

03 / PRODUCTION PIPELINE

Brief → Prototype → 3D / VFX → Interactive → Optimize → A/B

Опыт и проекты

04 / ОПЫТ РАБОТЫ

CG Bros

Playable Ads · Outsource

Разработка playable-рекламы в Cocos Creator: интерактивные механики, подготовка 3D-сцен и оптимизация.

AdQuantum

Настоящее время

3D Motion Designer / Playable Ads · Outsource

Playable ads, 3D-сцены и анимация для mobile game advertising. AI-агенты, быстрые вариации и доработка под задачи тестирования.

Crada

2025 - настоящее время

3D Motion Designer · Outsource

3D-креативы для мобильных игровых проектов. Адаптация под рекламные форматы, визуальная конверсия и варианты креативов.

Creomancer

2022 - настоящее время

3D Motion Designer · Outsource

100+ рекламных креативов: 3D-animation, сцены, реализация концептов и оптимизация ассетов для playable ads. Работа с marketing и game design.

05 / ИЗБРАННЫЕ PLAYABLE-ПРОЕКТЫ

Arrow Coin

Игровая механика, монеты и интерактив в 3D.

Играть на сайте

Wood Bridge / Water

Водная вариация Wood Bridge для рекламных тестов.

Играть на сайте

06 / РАБОТЫ И ПОРТФОЛИО

Showreel →

Game Creatives →

ArtStation →